



“HACKING ROME: TRASFORMARE I PROBLEMI IN PROGETTI PER LA ROMA DEI BAMBINI DI OGGI E DI DOMANI”

Nell’ambito dell’evento “Unicef Generation” per la celebrazione dei 30 anni della Convenzione sui diritti dell’Infanzia e dell’Adolescenza, IAIA Italia e UNICEF Italia organizzano la prima edizione di q-HACK 4.0 a ROMA!

**03 ottobre 2019 ore 10:00-18:00
Sala della Protomoteca (c/o Musei Capitolini, Campidoglio)**

L’evento è rivolto agli studenti delle scuole superiori e ha l’obiettivo di trasmettere loro competenze e strumenti operativi di cittadinanza attiva, basati sull’impiego dell’intelligenza artificiale, per costruire una Roma effettivamente sostenibile per tutti gli stakeholder, in particolare per i bambini di oggi e di domani. Gli studenti si confronteranno nella co-progettazione territoriale di soluzioni “smart” per la città, con il supporto della piattaforma digitale q-City4.0 di valutazione della sostenibilità ambientale dell’intero complesso dei processi che caratterizzano una città.

Perché “q”? Perché il progetto prevede l’impiego di un modulo specifico di q-City Platform 4.0: piattaforma digitale di co-progettazione e gestione della sostenibilità delle smart cities & communities, con il contributo di tutti gli stakeholder: istituzioni, imprese, cittadini, professionisti, educatori, studenti.

Perché “Hack”? Perché l’evento ha l’obiettivo di mettere a confronto (come avviene in un hackathon) gruppi di studenti, che dotati della piattaforma e di nuovi strumenti di osservazione e “lettura” del territorio, attivano percorsi di ricerca e co-progettazione di soluzioni “smart” per la propria città.

Perché “4.0”? Il progetto applica il concetto “4.0” di informatizzazione e digitalizzazione dei processi industriali nei percorsi di educazione alla sostenibilità ambientale e di cittadinanza attiva, in quanto prevede l’impiego di strumenti IoT di social engagement a supporto di scelte sostenibili.